

RAFAEL IASSUO FASSIMOTO

ILUSTRADOR E DESIGNER GRÁFICO

Links: www.rafaelfassimoto.com | www.artstation.com/rafael-iassuo | www.instagram.com/rafael_fassimoto/

Mail: rafael.fassimoto@gmail.com Tel: (11)98438-1102 | (11)2336-7474 Local: Brasil / São Paulo -SP

PERFIL

Muito prazer, meu nome é Rafael Iassuo Fassimoto. Sou Ilustrador e Designer Gráfico. Tenho mais de 10 anos de experiência. Já atuei em diversos projetos, criando ilustrações, identidades visuais, animações, mascotes, telas para sites e aplicações web. Já fiz trabalhos para marcas como a Editora Abril, Editora Globo, LG, CBRE e Amil Saúde. Espero que possamos conversar e quem sabe abrir mais um capítulo de sucesso juntos.

EXPERIÊNCIA

2023 - Atual - Ilustrador - Editora Cordel D'Prata

Editora Portuguesa onde atualmente desenvolvo ilustrações para livros infantis.

2022 - Atual - Ilustrador e Designer Gráfico - Freelancer

Elaboro trabalhos de criação de marca, ilustração e design gráfico para diversos clientes.

2012 - 2022 - Ilustrador e Web Designer - Eggtech Serviços LTDA

Empresa de TI e Aplicações Web. Onde desenvolvi ilustrações, telas para aplicações web, ícones para aplicativos, mascotes institucionais, telas para infográficos e outros projetos gráficos.

2010 - 2012 - Estagiário de Design Gráfico - Secretaria de Esportes da cidade de São Paulo

Participei do desenvolvimento visual de diversos eventos como a Virada Esportiva de São Paulo e outras competições. Também fui responsável por revitalizar o visual dos mascotes do programa Clube Escola.

FORMAÇÃO

2008 - 2011 - **Bacharel em Design Gráfico**, pela **Universidade Presbiteriana Mackenzie**, São Paulo, SP.

2024 - Formado no curso de **Fundamentos do Storyboard**, na **Panamericana Escola de Arte e Design**.

2022 - 2023 - Formado em **Concept Art**, na **EBAC, Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia**.

2017 - 2018 - Formado em **Ilustração**, pela **Quanta Academia de Artes**.

PRÊMIOS

2017 - Arte selecionada para aparecer na Galeria da HQ, 'Street Fighter X Darkstalker'

Concurso realizado pela Capcom Company e o estúdio Udon Entertainment.

2014 - Prêmio Editora Globo de Jornalismo - Melhor Vídeo

Trabalho de Animação em Vídeo feito em parceria com a Revista Crescer e a Editora Globo.

IDIOMAS E COMPETÊNCIAS

- **Inglês Avançado** - Entre C1 Advanced e C2 Proficient de acordo com o CEFR.

- **Desenho e Ilustração**.

- **Pacote Adobe**.

- **Paint Tool Sai**.

- **Canva**.